

PROGRAMADOR IA

UNIDAD 1

ABC DE PYTHON

- Introducción.

UNIDADES 1 Y 2

- Variables, Asignación y Operadores.

UNIDAD 3

- Listas.
- IF (Ejecución Condicional).
- Funciones.

UNIDAD 4

- Iteración.
- Tuplas, Diccionarios y Conjuntos.

UNIDAD 5

- String Avanzado.
- Scraping y Archivos.
- Interfaz Gráfica con Streamlit.

UNIDAD 6

GOBERNANZA DE IA

- Ecosistema de la IA: Conceptualización, regulación, desafíos y problemáticas del Tratamiento automatizado de datos personales.
- Profundizando conceptos y técnicas de la IA: Vinculación con los datos.

UNIDAD 7

- Ciclo de vida de la inteligencia artificial.

UNIDAD 8

- Aplicaciones generales de la Inteligencia Artificial débil basada en datos

UNIDAD 9

- Árboles y bosques aleatorios de decisión.
- Gradient descent y regresión logística.

UNIDAD 10

- Redes neuronales simples.
- Redes neuronales complejas.

UNIDAD 11

- Topic Modeling - Modelado de temas.
- SVM - Overfitting; Generalización.

UNIDAD 12

- Aprendizaje no supervisado: K-means; PCA; Redes neuronales: SOM, RBM.

UNIDAD 13

- Sistemas de recomendación y cuestiones claves acerca del modo de tomar decisiones.

UNIDAD 14

- Recurrent Neural Networks; Convolutional Neural Networks; Generative Adversarial Networks.

UNIDAD 15**DISEÑO Y DESPLIEGUE DE IA**

- Conceptos generales y Entorno de Desarrollo Integrado (IDE): Primeros pasos en la IDE.

UNIDAD 16

- Nociones de CRISP-DM: Visualización, plataformas, tecnologías, métricas.

UNIDAD 17

- Aprendizaje Supervisado: Tecnologías Asociadas y Arquitecturas avanzadas de IA.

UNIDAD 18

- Random Forest, CART, C4.5, SVM, KNN, Perceptron MLP, Deep Learning, RNN-CNN, YOLO, entre otros.

UNIDAD 19

- Tecnologías Asociadas y Arquitecturas avanzadas de IA
- Clustering: Aprendizaje no supervisado, Tecnologías Asociadas y Arquitecturas avanzadas de IA

Start
Coding ia_