

PROGRAMADOR FULLSTACK

UNIDAD 1

HTML + CSS

Curso: Introducción

- Información General del Curso
- Visual Studio Code

Curso: Introducción a HTML y CSS

- Etiquetas
- HTML y CSS básico
- HTML5 + Etiquetas META y DIV
- Linking CSS
- Resumen HTML y CSS

UNIDAD 2

Curso: Selectores y Flex

- Clase y ID
- Repaso Clases - Padding y Margin - Etiqueta HR
- Fuentes
- Resumen Selectores, Padding, Margin y Fuentes
- Flex
- Flex Teórico

Curso: Etiquetas Semánticas

- Etiquetas semánticas
- Teórico Etiquetas Semánticas
- Etiqueta Iframe
- Maquetado de Práctica

UNIDAD 3

Curso: Formularios

- Forms

- Formularios, Bordes en CSS
- Colores
- Teórico de Formularios

Curso: Pseudoclases y Position

- Pseudoclases
- Position Absolute, Relative, Fixed
- Box y Text Shadow
- Teórico Pseudoclases, Position, Shadow

UNIDAD 4

Curso: Diseño Responsivo

- Responsive: Dropdown - Parte I
- Responsive - Parte II
- Teórico Responsive

Curso: Transiciones

- Transiciones: Translate, Rotate
- Transiciones: Overlay
- Teórico Transition

UNIDAD 5

Curso: Tablas

- Tablas
- Estilando Tablas
- Teórico de Tablas

Curso: Bootstrap

- Teórico de Bootstrap
- Bootstrap - Parte I
- Bootstrap - Parte II

Curso: Resumen del Curso

- Resumen HTML, CSS y Bootstrap

UNIDAD 6 Y 7**JAVASCRIPT DE CERO A INTERMEDIO****Curso: Básico**

- Introducción al Curso.
- Introducción a Javascript.
- Vincular un archivo Javascript.
- Editor de Código y Herramientas.
- Valores y Tipos de Datos - Parte I.
- Valores y Tipos de Datos - Parte II.
- Expresiones y Declaraciones.
- Manipulación de Tipos de Datos - Parte I.
- Manipulación de Tipos de Datos - Parte II.
- Operadores - Parte I.
- Operadores - Parte II.
- Prioridad de Operadores.
- Var, let y const.
- Plantilla de Literales.
- Práctica Completa de Módulo.
- Repositorio de código del curso.
- Test de lectura.

UNIDAD 8**Curso: Control de Flujo**

- If/else.
- Switch.
- For.
- While y do while.
- Ejercicios de Control de Flujo.
- Práctica Completa de Módulo - Parte I.
- Práctica Completa de Módulo - Parte II.
- Práctica Completa de Módulo - Parte III.
- Práctica Completa de Módulo - Parte IV.
- Test de lectura.

UNIDAD 9**Curso: Funciones**

- Introducción a Funciones.
- Estructura de Funciones.
- Scope.
- Hoisting.
- Práctica Completa de Módulo - Parte I.
- Práctica Completa de Módulo - Parte II.
- Práctica Completa de Módulo - Parte III.
- Práctica Completa de Módulo - Parte IV.
- Truthy & Falsy.

UNIDAD 10**Curso: Arrays**

- Introducción a Arrays.
- Manipulación de Arrays - Parte I.
- Manipulación de Arrays - Parte II.
- Manipulación de Arrays - Parte III.
- Manipulación de Arrays - Parte IV.
- Manipulación de Arrays - Parte V.
- Práctica Completa de Módulo.

Curso: Objetos

- Introducción a Objetos.
- POO - Clases.
- Extend.
- Manipulación de Objetos.
- Ejercicios - Parte I.
- Ejercicios - Parte II.

UNIDAD 11**Curso: Asincronía**

- Introducción.
- Call stack.
- Ejemplos: setTimeout.
- Promises.
- Async-await.
- Fetch.

- Ejemplos: Promises and fetch - Parte I.
- Ejemplos: Promises and fetch - Parte II.
- Práctica Completa de Módulo - Parte I.
- Práctica Completa de Módulo - Parte II.
- Práctica Completa de Módulo - Parte III.
- JSON.
- Métodos HTTP: GET y POST.
- Métodos HTTP: PUT y DELETE.

UNIDAD 12

Curso: DOM

- Introducción a DOM.
- Manipular Nodos.
- Manipular Estilos.
- Creación y Eliminación de Nodos.
- Ejercicios: DOM.

Curso: Eventos

- Introducción a Eventos.
- Objeto de Evento.
- Escuchar eventos y modificar DOM en respuesta - Parte I.
- Escuchar eventos y modificar DOM en respuesta - Parte II.
- Evento de Movimiento del Mouse.
- Eventos de Botones.
- Práctica Completa de Módulo - Parte I.
- Práctica Completa de Módulo - Parte II.

UNIDAD 13

Curso: Extras

- Desestructurando.
- Operador de Propagación.
- Programación Funcional.
- Introducción a Librerías.
- Test Final.

Curso: Mentoría

- 1era Mentoría Asincrónica.

UNIDAD 14**REACT JS DE CERO A INTERMEDIO****Curso: Introducción a React JS**

- Introducción.
- Instalación de Node.JS.
- Creación de nuestra primera React App.

Curso: Componentes y Eventos

- Componentes y Componentes de presentación.
- Componentes Contenedores.
- Eventos.

Curso: Hooks

- Hooks.
- ¿Y qué son los hooks?

Curso: Misceláneos

- Ciclos de vida.
- Técnicas de rendering.

Curso: APIs

- Consumiendo APIs.
- Context.

UNIDAD 15**Curso: Navegación**

- Routing.
- Navegación entre componentes.
- Rutas dinámicas.
- Rutas dinámicas y contenido.

Curso: Store: Redux

- Filtrando estados.
- Introducción a Redux - Configuración de Redux.
- Consumiendo store - useSelector.

- Actualizando nuestro store - useDispatch.
- GitHub Repository.

Curso: Formularios

- Introducción a Forms.
 - Validaciones Básicas.
 - Validaciones Avanzadas.
 - Validaciones on Submit onBlur.
 - Uso de Formik.
 - RegEx.
-

UNIDAD 16

INTRODUCCIÓN A SQL

Curso: Herramientas útiles

- SQL.
 - Clase práctica.
 - Documento práctica.
 - Documento teoría.
-

UNIDAD 17

INTRODUCCIÓN GIT

Curso: Herramientas útiles

- Github.
-

REACT JS AVANZADO

Curso: Introducción

- Github Repository - Rick & Morty.
- GitHub Repository.

- Introducción Teórica.
- Componentes.
- Routing.
- Estados y técnicas de rendering.
- useParams.
- useContext.
- useEffect Desafío terminado.

Curso: React Lazy y Suspense

- Suspense & React Lazy.

UNIDAD 17 Y 18

Curso: Next JS

- Introducción a Next.js.
- Páginas en Next.js.
- Assets - Refactorizando TS.
- Assets - TS y Context.
- Assets - Imágenes.
- Metadata.
- Styles, CSS Modules, Global Styles.
- Pre rendering y data fetching.
- Pre rendering - Cómo funciona getStaticProps.
- Pre rendering - GetServerSideProps.
- Pre rendering - Adaptando nuestros Pages.
- Pre rendering - Refactorizando.
- Rutas dinámicas.

UNIDAD 18

Curso: GraphQL

- Introducción a GraphQL.
- Instalación de GraphQL.
- Queries GraphQL.
- Consumiendo Queries.
- Optimizando nuestras Queries.
- Paginación en GraphQL.
- Mutations - Teoría.
- Mutation - Creación de interfaces y mutations.
- Mutations - Creación del formulario.
- Mutations - Consumiendo mutations.

Curso: Jest y React Testing Library

- Testing - Instalación de JEST.

- Testing, casos de prueba - TDD.

Curso: Manejo de Errores

- Error Boundary.
-

UNIDAD 19

NODE JS DE CERO A INTERMEDIO

Curso: Presentación

- Información General del Curso.

Curso: Conceptos Generales

- JavaScript y NodeJS
- Sincronía y asincronía
- Event Emitter, Bucle de eventos

UNIDAD 20 Y 21

Curso: Construyendo Nuestra 1era Aplicación

- Inicializando e instalando dependencias.
- Creando nuestro servidor HTTP.
- Configurando Apollo Server y nuestra base de da

UNIDAD 22

Curso: Repositorio GitHub

- Repositorio del Curso Completo en GitHub

Curso: Mentoría

- Material Respalatorio: Mentoría Asincrónica

Curso: Challenge

- Explicación del Desafío - 1era Aplicación