

PROGRAMADOR BACKEND

UNIDADES 1 Y 2

JAVASCRIPT DE CERO A INTERMEDIO

Curso: Básico

- Introducción al Curso
- Introducción a JavaScript
- Vincular un archivo JavaScript
- Editor de Código y Herramientas
- Valores y Tipos de Datos - Parte I
- Valores y Tipos de Datos - Parte II
- Expresiones y Declaraciones
- Manipulación de Tipos de Datos - Parte I
- Manipulación de Tipos de Datos - Parte II
- Operadores - Parte I
- Operadores - Parte II
- Prioridad de Operadores
- Var, let y const
- Plantilla de Literales
- Práctica Completa de Módulo
- Repositorio de código del curso
- Test de lectura

UNIDAD 3

Curso: Control de Flujo

- If/else
- Switch
- For
- While y do while
- Ejercicios de Control de Flujo
- Práctica Completa de Módulo - Parte I
- Práctica Completa de Módulo - Parte II
- Práctica Completa de Módulo - Parte III
- Práctica Completa de Módulo - Parte IV
- Test de lectura

UNIDAD 4

Curso: Funciones

- Introducción a Funciones
- Estructura de Funciones

- Scope
- Hoisting
- Práctica Completa de Módulo - Parte I
- Práctica Completa de Módulo - Parte II
- Práctica Completa de Módulo - Parte III
- Práctica Completa de Módulo - Parte IV
- Truthy & Falsy

UNIDAD 5

Curso: Arrays

- Introducción a Arrays
- Manipulación de Arrays - Parte I
- Manipulación de Arrays - Parte II
- Manipulación de Arrays - Parte III
- Manipulación de Arrays - Parte IV
- Manipulación de Arrays - Parte V
- Práctica Completa de Módulo

Curso: Objetos

- Introducción a Objetos
- POO - Clases
- Extend
- Manipulación de Objetos
- Ejercicios - Parte I
- Ejercicios - Parte II

UNIDAD 6

Curso: Asincronía

- Introducción
- Call stack
- Ejemplos: setTimeout
- Promises
- Async-await
- Fetch
- Ejemplos: Promises and fetch - Parte I
- Ejemplos: Promises and fetch - Parte II
- Práctica Completa de Módulo - Parte I
- Práctica Completa de Módulo - Parte II
- Práctica Completa de Módulo - Parte III
- JSON
- Métodos HTTP: GET y POST
- Métodos HTTP: PUT y DELETE

UNIDAD 7**Curso: DOM**

- Introducción a DOM
- Manipular Nodos
- Manipular Estilos
- Creación y Eliminación de Nodos
- Ejercicios: DOM

Curso: Eventos

- Introducción a Eventos
- Objeto de Evento
- Escuchar eventos y modificar DOM en respuesta - Parte I
- Escuchar eventos y modificar DOM en respuesta - Parte II
- Evento de Movimiento del Mouse
- Eventos de Botones
- Práctica Completa de Módulo - Parte I
- Práctica Completa de Módulo - Parte II

UNIDAD 8**Curso: Extras**

- Desestructurando
- Operador de Propagación
- Programación Funcional
- Introducción a Librerías
- Test Final

Curso: Mentoría

- Material Respalatorio: Mentoría Asincrónica
-

UNIDAD 9**INTRODUCCIÓN A SQL****Curso: HERRAMIENTAS ÚTILES**

- SQL
 - Clase práctica
 - Documento práctica
 - Documento teoría
-

UNIDAD 10

INTRODUCCIÓN GIT

Curso: HERRAMIENTAS ÚTILES

- Github
-

NODE JS DE CERO A INTERMEDIO

Curso: Presentación

- Información General del Curso

Curso: Conceptos Generales

- JavaScript y NodeJS
- JavaScript en el servidor
- Motor V8
- Sincronía y asincronía
- Eventos & Event Emitter
- Bucle de eventos y operaciones Blocking vs Non Blocking
- Callbacks
- Promesas
- Async / Await

UNIDADES 11 y 12

Curso: Construyendo Nuestra 1era Aplicación

- Inicializando e instalando dependencias
- Instalando dependencias de desarrollo
- Configurando Typescript
- Creando nuestro servidor Http
- Configurando Apollo Server
- Configurando nuestra base de datos Postgres
- Creando nuestras entities
- Resolvers - Parte I
- Resolvers - Parte II
- Creando nuestro CRUD de Autores
- Creando nuestro CRUD de Libros - Parte I
- Creando nuestro CRUD de Libros - Parte II
- Probando los CRUD's
- Aplicando validaciones
- Registrando al usuario. JWT. Estrategia
- Inicio de sesión
- Autenticando las peticiones

- Creando nuestro repo. Git & Github
- Haciendo arreglos a nuestro código. Refactoring

Curso: Repositorio GitHub

- Repositorio del Curso Completo en Github

UNIDAD 12

Curso: Mentoría

- Material Respalatorio: Mentoría Asincrónica

Curso: Challenge

- Explicación del Desafío - 1era Aplicación

Start
Coding ia_